

30.05.2020r. (Czwartek)



Dzień dobry w czwartek! Ale ten tydzień nam szybko zleciał, mamy nadzieję że się świetnie z nami bawiliście. Dzisiaj przed Weekendowym odpoczynkiem mamy dla Was jeszcze kilka zadań i zabaw do wykonania. A więc zapraszamy na kolejną dawkę wiedzy i wspólnej zabawy!!!

Jednak zanim zaczniemy- musimy się trochę rozgrzać. Zapraszamy Was na „ **Bajkową rozgrzewkę**”-poproście rodziców o pomoc:

- 1 „Krasnoludki i wielkoludy” – Dzieci naśladują krasnoludki – chodzą w przysiadzie oraz wielkoludy – chodzą na palcach.
- 2, „Wilk” – Dzieci poruszają się swobodnie po pokoju, na hasło „wilk” – uciekajcie do wyznaczonego miejsca w pokoju.
3. „Zakłęci rycerze” – Dzieci wykonują swobodny bieg po pokoju, a na hasło rodzica „ stój!” zatrzymują się i stoją nieruchomo.

**DZIECIACZKI PRZYPOMNIJCIE SOBIE , O CZYM ROZMAWIAMY
W TYM TYGODNIU?**



**BRAWO!!! MACIE RACJĘ NASZ TEMAT TYGODNIA TO: ŚWIAT
KSIĄŻEK I BAJEK. A DZISIAJ PRZYPOMNIMY SOBIE BAJECZKĘ
O TRZECH ŚWINKACH.**

Drodzy rodzice poczytajcie swoim pociechom bajkę pt. „Trzy świnki” (załącznik nr1).
Po przeczytaniu zadajcie dzieciom kilka pytań dotyczących bajki. Wykorzystajcie
ilustracje z załącznika.



Załącznik 1.

Były sobie raz trzy świnki: Prosiaczek, Ryjek i Szczecinka.

Szczecinka wybudowała sobie dom z słomy.

(dzieci układają przed sobą kawałek papieru)

Ryjek zrobił domek z patyczków.

(dzieci biorą po jednej słomce lub patyczku)

A Prosiaczek wybudował piękny domek z cegieł.

(dzieci układają przed sobą kamyki).

Za lasem, niedaleko trzech świnek mieszkał Wilk.

Wilk postanowił zjeść trzy świnki.

Pewnego dnia pobiegł do domu Szczecinki i zawołał:

„Dmuchnę, chuchnę i zdmuchnę twój domek!”

Chuchał i dmuchał tak mocno, że zdmuchnął dom Szczecinki.

(dzieci mocno dmuchają na papier)

Szczecinka pobiegła do domu Ryjka szukać schronienia.

Zły Wilk pobiegł do domu Ryjka i zawołał:

„Dmuchnę, chuchnę i zdmuchnę twój dom”

I dmuchał i chuchał i zdmuchnął dom Ryjka.

(dzieci mocno dmuchają na słomkę)

Obie świnki pędem pobiegły szukać schronienia u Prosiaczka.

Wilk znów popędził za nimi.

Zatrzymał się przed murowanym domem Prosiaczka.

Bardzo zły zawołał:

„Dmuchnę i chuchnę i zdmuchnę twój dom”

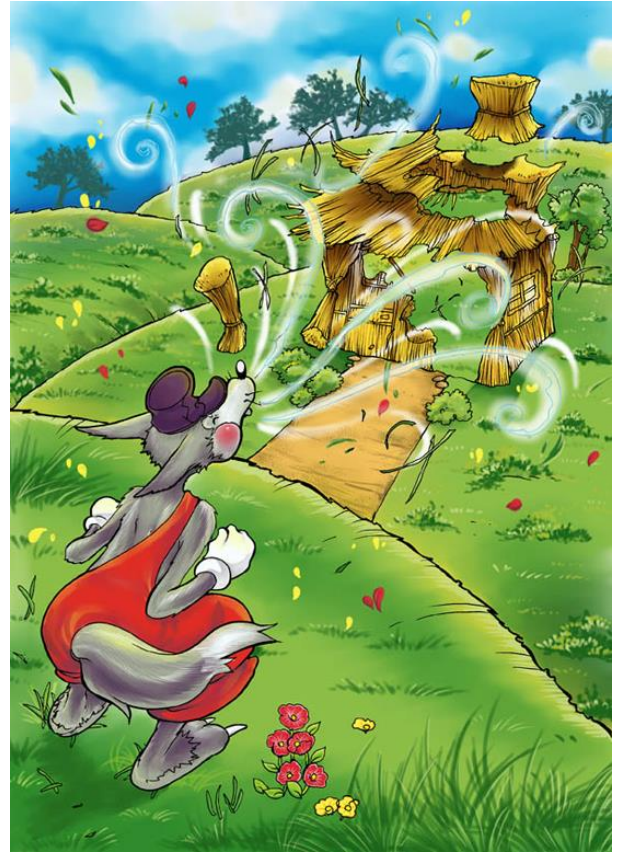
(dzieci mocno dmuchają na kamień)

Dmuchał i dmuchał.....

i nie mógł zdmuchnąć. Postanowił wejść przez komin. I wpadł prosto do gorącego kotła z wodą. Spalił sobie ogon i popędził do lasu jak szalony.

Trzy świnki wzięły się za ręce i razem zaśpiewały:

„Kto by się tam wilka bał, wilka bał, wilka bał....”





Kochane dzieciaki zapraszamy Was teraz do **zabawy pt. „Bystry przedszkolak”**. Zabawa polega na ułożeniu przed dzieckiem postaci i przedmiotów z bajki pt. „Trzy świnki” które znajdziecie w **załączniku nr.2**. Następnie poproście dziecko o zamknięcie oczy i schowajcie jeden obrazek. Zadaniem dziecka jest wskazanie którego obrazka brakuje. Taką zabawę możecie wykonać z dziećmi ustawiając przed nim różne rzeczy które macie w domu.

Załącznik nr 2





Pięnie sobie poradziliście z tą zabawą. Wyobraźcie sobie teraz że jesteście w lesie w bajkowym lesie, spróbujcie naśladować odgłosy LASU:

POHUKIWANIE SOWY – hu hu hu hu



SZUM DRZEW- SZSZSZSZ SZSZSZSZ



PUKANIE DZIĘCIOŁA – stuk puk



WYCIE WILKA auuuu, auuu, auuu!



A teraz czas na rozwijanie sprawności grafomotorycznej. Pod spodem proponujemy kilka kart pracy (załącznik nr3).



Dziś dziękujemy za uwagę i życzymy Wam i waszym rodzicom miłego Weekendu!!! Do poniedziałku kochane smerfiki!!

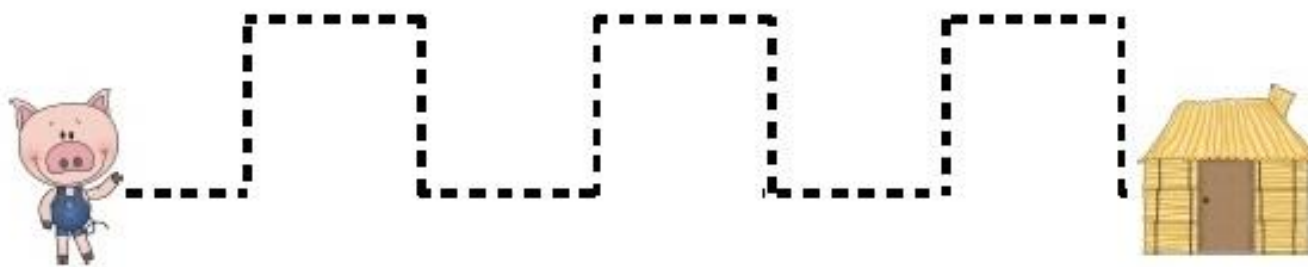
Pamiętajcie , że książka to prawdziwy przyjaciel.

Drodzy rodzice mając na uwadze rozwój Waszych dzieci przedstawiamy propozycję ćwiczeń które usprawniają motorykę dużą dziecka.

Warto je wykonywać w domu:

- Buduj z dzieckiem i dla dziecka różnorodne tory przeszkód. Używaj krzesel, pudeł, kocyków, tuneli. Zachęcaj dziecko do skakania, wspinania się, turlania, czołgania itp.
- Ćwiczcie stanie na jednej nodze, pamiętając o zmianie nogi.
- Zachęcaj dziecko do zabaw tematycznych w ubieranie lalki lub misia. Baw się z dzieckiem w przebieranki.
- Narysuj na ziemi wyraźną linię w odległości metra od dziecka. Zachęcaj dziecko do kopania piłki, tak mocno aby piłka przeleciała za linię.







Created by Cassie @ 3Dinosaurs.com

POŁĄCZ TAKIE SAME ŚWINKI

POKOLORUJ ZGODNIE Z KODEM



