

**Środa 14.04.2021r.**

**Temat dnia: „Ile jest zwierzątek?”**

**Witamy Żabki!!! Dzisiaj zapraszamy do świata matematyki.**



**1. Na początek mała rozgrzewka „Matematyczne wyliczanki”:**

- Jabłko, gruszka i daktyl – klaśnij w ręce razy tyle (3 razy)
- Kapusta i ogórek – tyle razy podskocz w górę (2 razy)
- Marchewka, pietruszka, bób – tyle razy przysiad zrób (3)
- Kalarepka i mak – za uszy 2 razy się złap.

**2. „Matematyka w zagrodzie”**– zabawa matematyczna. Dzieci przygotowują nakrętki po napojach. Układają je zgodnie z treścią zadań i przeliczają.

Przykładowe zadania:

- W gospodarstwie były 4 kury i 3 kaczki. Ile ptaków było w gospodarstwie?
- Na słońcu wygrzewają się 2 koty i 3 pieski. Ile zwierząt wygrzewa się na słońcu?
- Po podwórku chodzi 1 krowa, 2 konie, 3 pieski i 1 kot. Ile zwierząt jest na podwórku?
- Kura wysiadywała jajka. Najpierw wykluły się 2 pisklęta, chwilę później – 4 pisklęta, a po kolejnej chwili – jeszcze 1. Ile piskląt się wykluło?
- Na łące pasły się 2 duże krowy i 1 mały cielak. Ile krów było na łące?
- W stajni stały snopki siana: 1 pod drzwiami, 2 przy prawej ścianie, 2 przy lewej ścianie. Ile snopków siana stało w stajni?
- Na wiosnę w gospodarstwie urodziło się jedno źrebię, dwoje cieląt, cztery kurczęta. Ile zwierząt urodziło się na wiosnę w gospodarstwie?

3. „Zwierzęta w gospodarstwie” – słuchanie i odtwarzanie odgłosów zwierząt, które mogą zamieszkiwać wiejską zagrodę: psa, kota, kozy, owcy, krowy, świni, konia, kury, koguta, indyka, gęsi, kaczki. Zadaniem dzieci jest zapamiętanie jak największej liczby zwierząt, których odgłosy usłyszały.

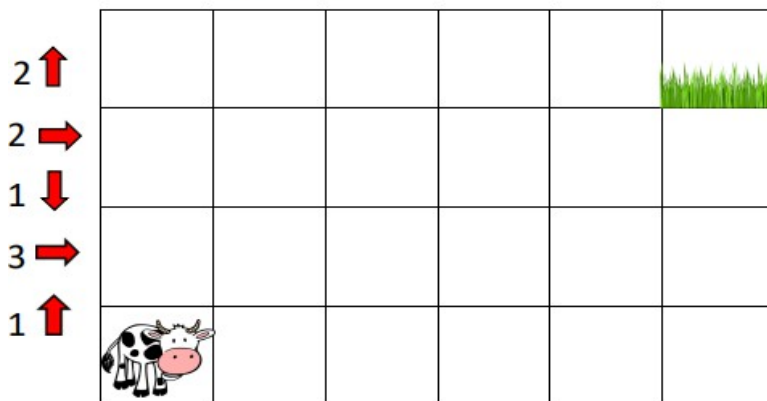
<https://www.youtube.com/watch?v=g0y37RE8xwE> - odgłosy zwierząt

4. „Wiejski wyścig”- prosimy o przygotowanie gry ściganki.

Dzieci rysują planszę do gry, która się dzieje na wiejskim podwórku – oznaczają miejsce startu i mety, rysują pola trasy. Mogą przygotować pola-niespodzianki (droga na skróty lub cofnięcie się). Po skończeniu ustawiają na polu start swoje pionki, rzucają kostką i przesuwają się o wylosowaną liczbę pól. Życzymy udanej rodzinnej gry.

5. Kiedy odpoczniecie po grze zapraszamy jeszcze do kodowania – pogłówkujcie jak zaprowadzić krowę na zieloną trawkę (karta pracy poniżej w pliku).

Zaprowadź krowę na zieloną trawkę zgodnie z zamieszczonym z boku kodem.



**Dzieciaki! Bawcie się dobrze i bądźcie zdrowe!**

